



# Sistema Operativo HUAYRA 5.0



SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN  
DISRUPTIVA, INNOVACIÓN E  
INVESTIGACIÓN

conectar  
igualdad

**JUANA  
MANZO**  
- PLAN FEDERAL -

## Introducción

Es el primer sistema operativo libre desarrollado por el Estado Nacional Argentino.

Es el programa que se carga apenas enciendes tu computadora y gestiona el sistema para que las aplicaciones (o software) funcionen adecuadamente, es el programa más importante de tu computadora.

Al ser un software libre permite que lo puedas utilizar, copiar, modificar y compartir con quienes quieras, sin pagar nada y sin restricciones. Contiene muchos recursos educativos y aplicaciones incluidos en Huayra, que te permitirán usarlo en distintos ámbitos y actividad.

Tiene aplicaciones para oficina, manejo de redes sociales, reproductores multimedia, agenda, calendario, avisos, internet y compatibilidad con servicios de streaming.

## Comencemos a utilizarlo

Huayra tiene todo lo que ya conoces de un entorno de trabajo basado en escritorio: íconos, ventanas, carpetas, menús con aplicaciones separados temáticamente, “papelera”, etc.

Podemos editar el escritorio usando colores, wallpapers, protectores de pantalla y muchos recursos gráficos. Además, tiene programas de diseño y edición para que elabores el material artístico y gráfico.

### Escritorio

Al iniciar el sistema operativo, veremos un cuadro de bienvenida (PRIMEROS PASOS) que nos ofrece la posibilidad de ver un tutorial de uso y un pequeño recorrido sobre las herramientas básicas del software.

Si deseamos pasar de él, sólo debemos hacer clic en la “x” que se encuentra en el margen superior derecho del cuadro.



Imagen tomada desde <https://huayra.educar.gob.ar/>

Una vez ya establecidos en la pantalla principal, observaremos la BARRA SUPERIOR donde encontraremos una serie de pestañas (Aplicaciones, Lugares, sistema) e íconos (fecha, hora, red y conectividad, energía, etc)

### **Panel Superior Izquierdo:**

Aquí encontraremos tres secciones importantes

- **Aplicaciones:** separados por categorías se encuentran los programas y aplicaciones instaladas.



Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>

- **Lugares:** accesos directos a carpetas predeterminadas, conexiones y documentos.

También encontramos la “Herramienta de Búsqueda MATE” que trabaja similarmente a un buscador de internet, pero aquí funciona para buscar recursos de la computadora.



Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>

- **Sistema:** acceso a configuraciones y preferencias para ajustar y personalizar la netbook.



Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>

En la parte central de la pantalla nos encontramos con algunos íconos, desde ellos accedemos a diversos elementos del sistema operativo:



Computadora: accedemos desde aquí a los dispositivos que estén conectados (archivos, pendrive u otro archivo de almacenamiento externo)



Carpeta Personal del Estudiante: contiene toda la información con la que vamos a interactuar.

Encontramos también carpetas predeterminadas en las que se van organizando o creando todo nuestro trabajo.

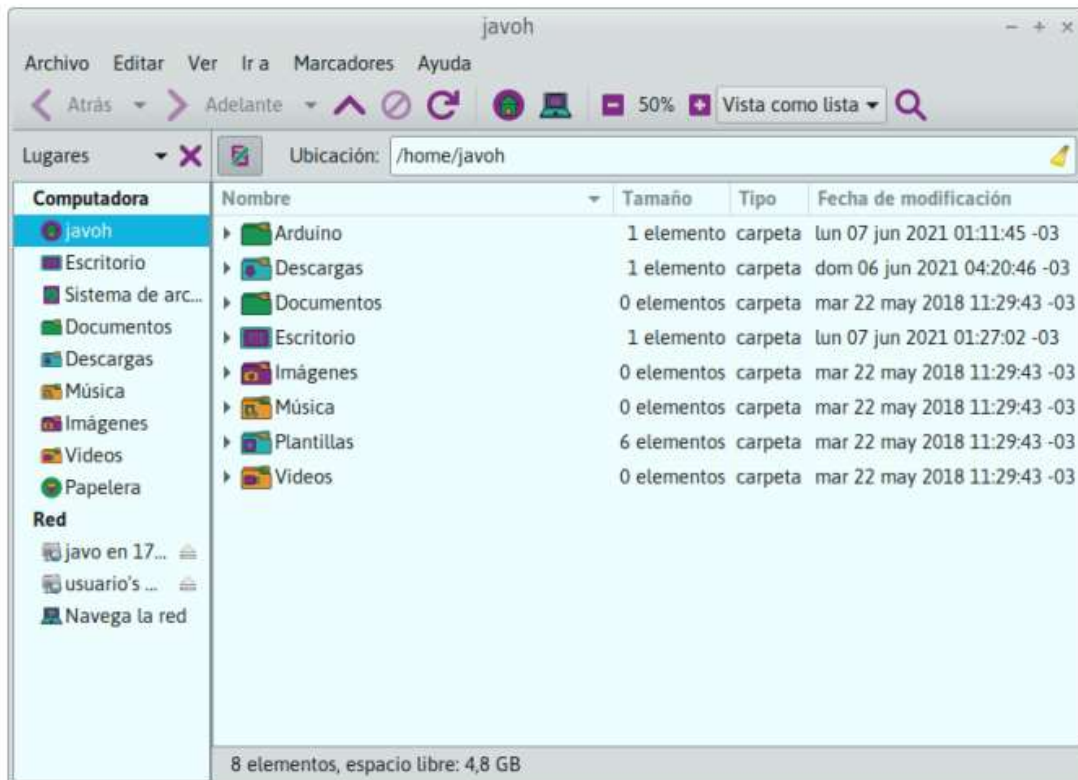


Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>



Escritorio: contiene archivos y carpetas, abarcando toda la pantalla inicial.



Papelera de reciclaje: en ella se encontrarán todos los archivos y carpetas que deseemos borrar.

Una vez borrados los archivos, ya no es posible volver a recuperarlos.



Hablemos de Grooming: este es un acceso directo a al sitio

<http://www.argentina.gob.ar/grooming>



Recursos Educativos Abiertos: contiene variados recursos como videos, documentos, audios, imágenes y experiencias que los estudiantes pueden adaptar de acuerdo a sus necesidades.

## Personaliza tu escritorio

Huayra utiliza un entorno de escritorio llamado MATE, para permitirte cambiar por completo la apariencia del escritorio, así te pueda ser más cómodo, útil y disfrutes trabajar en la computadora.

Ingresando al Menú SISTEMA, elegimos la opción “Preferencias”, luego “Visualización y comportamiento” y finalmente “Apariencia” desde donde se pueden elegir entre todos los diferentes temas preinstalados o combinarlos para cambiar, entre otras cosas:

- El fondo de pantalla
- Los bordes de las ventanas
- Los íconos, etc.



Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>

## Aplicaciones y Recursos principales

El Sistema Operativo Huayra cuenta con muchísimas aplicaciones y recursos educativos ordenados en categorías según su utilidad. Algunas aplicaciones nos resultarán conocidas por haberlas visto y/o utilizado, otras son novedosas y algunas otras pueden funcionar en reemplazo (en su versión software libre) de aquellas que utilizamos diariamente.

Veamos algunas:

Aplicación	Descripción
	<b>Avogadro</b> es un editor molecular diseñado para su uso en química computacional, modelado molecular, bioinformática, ciencia de materiales, y otras áreas relacionadas.
	<b>BKChem</b> es un programa de dibujo especialmente diseñado para dibujar fórmulas químicas.
	<b>Gchem3d</b> Es un isualizador tridimensional de moléculas.
	<b>GeoGebra</b> es un software de matemáticas dinámicas libre para todas las áreas de las matemáticas escolares.
	<b>KTurtle</b> es un entorno educativo para aprender a programar.
	<b>Pilas Bloques</b> es una aplicación para aprender a programar, desarrollada especialmente para el aula.
	<b>Stellarium</b> es un programa que permite simular un planetario en ordenadores de escritorio, es software libre y está disponible para los principales sistemas operativos.
	<b>Blender</b> es un programa informático multiplataforma, dedicado especialmente al modelado, iluminación, renderizado, la animación y creación de gráficos tridimensionales.
	<b>FreeCAD</b> es una aplicación libre de diseño asistido por computadora en tres dimensiones, ingeniería asistida por computadora, para la asistencia en ingeniería mecánica y el diseño de elementos mecánicos.
	<b>Inkscape</b> es un editor de gráficos vectoriales libre y de código abierto. Inkscape puede crear y editar diagramas, líneas, gráficos, logotipos, e ilustraciones complejas.

Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>

	<b>LibreCAD</b> es una aplicación informática de código libre de diseño asistido por computadora para diseño 2D.
	<b>GIMP</b> es un programa de edición de imágenes digitales en forma de mapa de bits, tanto dibujos como fotografías.
	<b>Sweet Home 3D</b> es un editor CAD de ingeniería, arquitectura y construcción bajo licencia GNU General Public License para el diseño de los muebles de una vivienda en un plano 2D, y una vista previa en 3D.
	<b>Synfig Studio</b> es un editor de gráficos vectoriales y una herramienta libre de animación por computadora, diseñado para producir películas animadas con pocas personas y recursos.
	<b>Arduino IDE</b> es un programa de software de código abierto que permite a los usuarios escribir y cargar código en un entorno de trabajo en tiempo real.
	<b>Fritzing</b> es un programa libre de automatización de diseño electrónico que busca ayudar a diseñadores y artistas para que puedan pasar de prototipos a productos finales.
	<b>Gambas3</b> es un lenguaje de programación libre derivado de BASIC. Se distribuye con licencia GNU GPL.
	<b>Geany</b> es un editor de texto pequeño y ligero de interfaz gráfica de usuario basado en Scintilla y bibliotecas gráficas GTK.
	<b>Audacity</b> es una aplicación informática multiplataforma libre que se puede usar para grabación y edición de audio.
	<b>Cheese</b> es una aplicación que utiliza la webcam para tomar fotografías y vídeos, aplicando efectos especiales divertidos
	<b>Mixxx</b> es una aplicación de software libre para disc jockeys que permite hacer mezclas.

	<b>mpv Media Player</b> es un software de reproducción de medios gratuito y de código abierto
	<b>OpenShot Video Editor</b> es un software de edición de vídeo no lineal multiplataforma de Software Libre.
	<b>Pencil2D</b> es un software de animación 2D gratuito y de código abierto. Se publica bajo la Licencia Pública General GNU y utiliza el framework Qt.
	<b>VLC media player</b> es un reproductor y framework multimedia, libre y de código abierto desarrollado por el proyecto VideoLAN.
	<b>Vokoscreen</b> , un programa sencillo para grabar vídeos de tu escritorio
	<b>Babiloo</b> es un diccionario y traductor gratuito de código abierto, de múltiples idiomas.
	<b>Calibre</b> es un gestor y organizador de libros electrónicos libre, que permite la conversión de numerosos formatos de archivos para libros electrónicos.
	<b>LibreOffice Base</b> es un sistema de gestión de bases de datos relacionales gratuito y de código abierto que forma parte de la suite ofimática LibreOffice.
	<b>LibreOffice Calc</b> es la hoja de cálculo del paquete de software LibreOffice y es una bifurcación de OpenOffice.org Calc.
	<b>LibreOffice Draw</b> es un editor de gráficos vectoriales y herramienta de diagramación, similar a Microsoft Visio.

Imagen tomada desde <https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>

## BIBLIOGRAFIA

<https://huayra.educar.gob.ar/>

<https://hernanalbornoz.files.wordpress.com/2021/09/manual-alfabetizacion-digital-basica-con-huayra.pdf>



**SEDII**