



OpenShot



SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
DISRUPTIVA, INNOVACIÓN E
INVESTIGACIÓN

conectar
igualdad

**JUANA
MANSO**
- PLAN FEDERAL -

Contenido

¿Qué es?.....	2
¿Qué formato de archivos de video, imágenes, audio soporta?	2
¿Con qué Sistemas Operativos es compatible?.....	2
¿De dónde descargo el programa?	2
Sugerencias para el nivel académico y que tipo de actividades podemos realizar con la herramienta.....	3
Para las computadoras que no se encuentra instalada esta herramienta.....	3
La interfaz del programa OpenShot.....	6
Manos a la obra, editemos un video	8
Creando nuestro proyecto	8
Importar archivos para edición.....	9
Cortar pista de audio.....	10
Generando transiciones.....	10
Agregando títulos a nuestro proyecto.....	11
Terminando con nuestro proyecto	12
Referencias.....	13



¿Qué es?

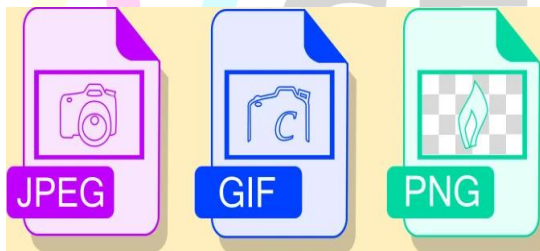


OpenShot es un programa diseñado para crear y editar vídeos en GNU/Linux. Se pueden combinar múltiples videoclips, sonido e imágenes en un solo proyecto y luego exportar el vídeo resultante a varios de los formatos de vídeo más comunes.

OpenShot es un editor no lineal de vídeo, lo que significa que se puede acceder a cualquier fotograma de vídeo en cualquier momento, y por lo que las secuencias de vídeo se pueden superponer, mezclar, y ordenar de manera muy creativa.

Ninguna edición (corte, empalme, etc....) de las secuencias de vídeo (videoclips) es destructiva, lo que significa que nunca se modifican las secuencias de vídeo originales.

¿Qué formato de archivos de video, imágenes, audio soporta?



Soporta los siguientes formatos: 3G2, 3GP, AC3, ADTS, AIFF, AMR, ASF, ASS, AU, AIV, DV, DVD, FFM, FLAC, FLV, GIF, H264, M4V, MJPEG, MOV, MP2, MP3, MP4, OGG, RM, SWF, SVCD, VCD, VOB, WAV.

¿Con qué Sistemas Operativos es compatible?



Linux



Windows



Chrome OS



iOS

¿De dónde descargo el programa?



[OpenShot Video Editor](#)

Sugerencias para el nivel académico y que tipo de actividades podemos realizar con la herramienta.

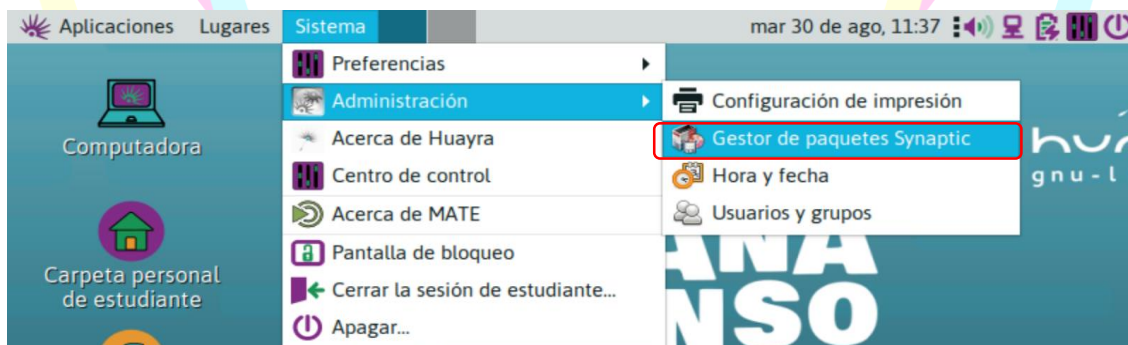
Nivel escolar: Primario. Medio.

Áreas sugeridas: Todas.

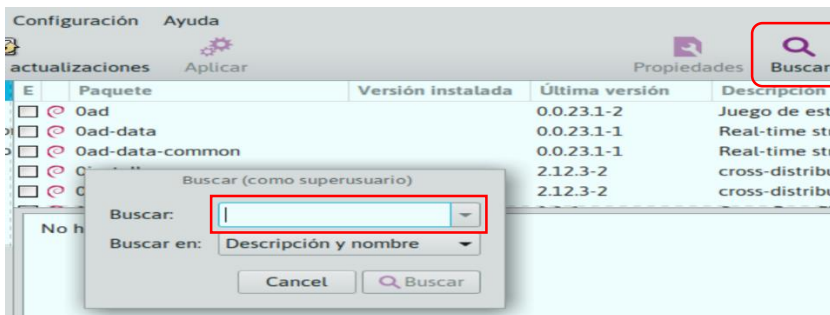
- El programa permite cortar videos de manera tal que el docente pueda seleccionar las partes que necesite para trabajar con sus alumnos.
- También es posible ordenar fragmentos en un video ya que permite cortar.
- Extraer imágenes de un video para amar con los alumnos fotomontajes.

Para las computadoras que no se encuentra instalada esta herramienta

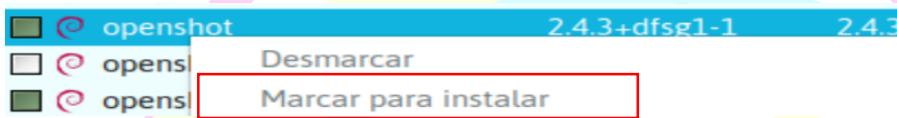
Dirígete al margen superior de la pantalla principal del Sistema Operativo Huayra 5.0, donde encontrarás el acceso a “**Sistema**”, hacemos un clic y nos abrirá un submenú donde seleccionaremos la opción “**Administración**”, donde se desplegará una segunda sección donde hacemos clic en “**Gestor de Paquetes Synaptic**”.



En el margen derecho encontramos el botón búsqueda, donde hacemos un clic e ingresamos en el cuadro de texto, “OpenShot”.



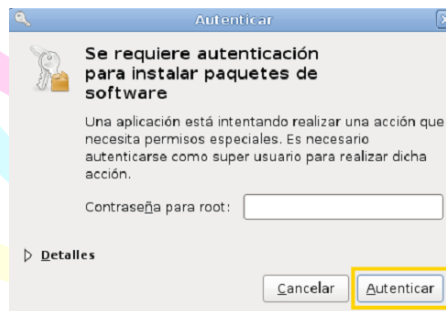
Una vez encontrado pulsar con el botón derecho del mouse y elegir Marcar para Instalar.



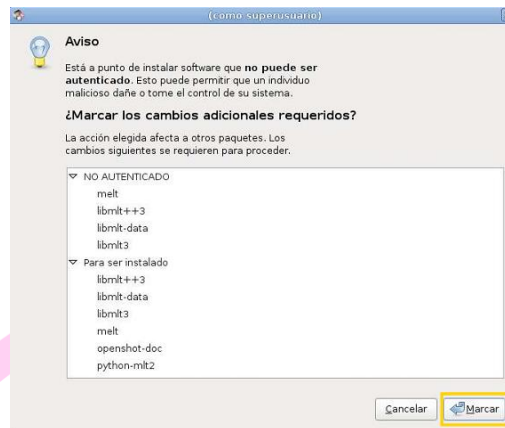
Por último aplicamos los cambios seleccionados, haciendo un clic en el botón “Aplicar”



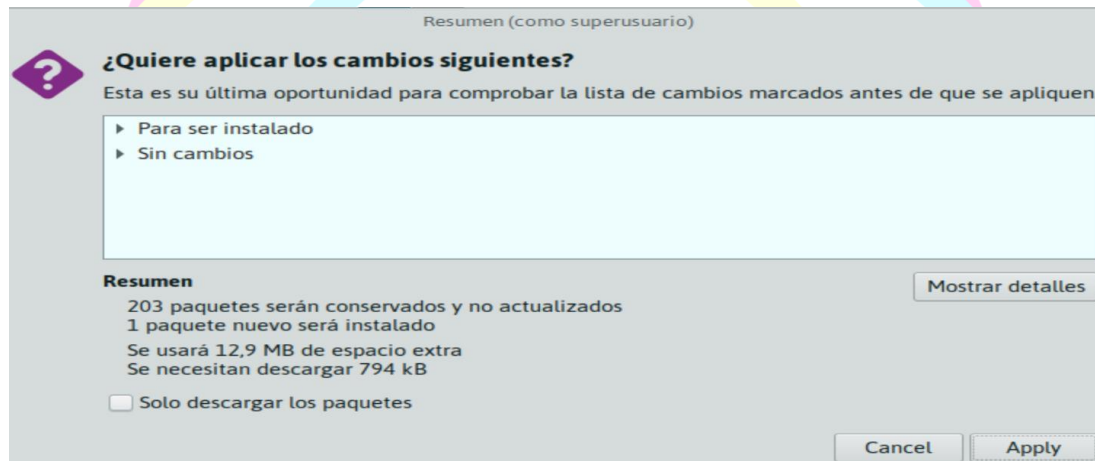
Requiere autenticación con la contraseña para Root (recordar que es estudiante para las netbooks y las otras versiones alumno) para realizar la instalación.



También en algunas ocasiones el paquete requiere de otros para instalar la herramienta. Elegir **Marcar**.



Presionar el botón **Aplicar**, para que sean efectivos los cambios efectuados.



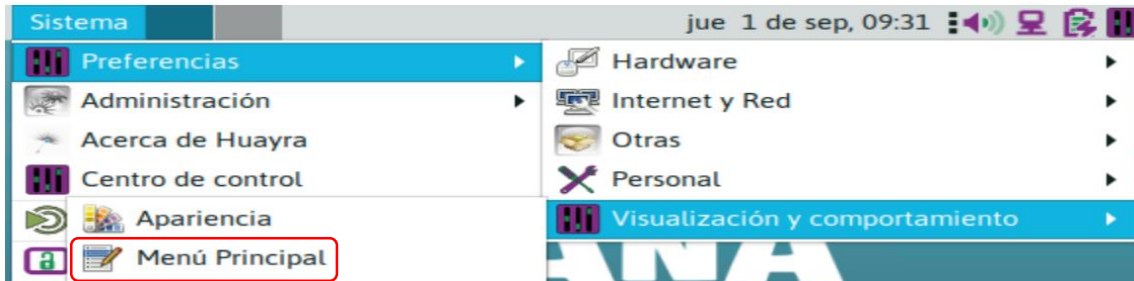
Una vez finalizado puede observarse que el programa se muestra con una marca verde, lo que indica que se instaló con éxito.

<input checked="" type="checkbox"/>	libopenshot-audio6	0.1.7+dfsg1-1	0.1.7+dfsg1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	libopenshot-dev	0.2.2+dfsg1-1+b1	0.2.2+dfsg1-1+b1
<input checked="" type="checkbox"/>	libopenshot-doc	0.2.2+dfsg1-1	0.2.2+dfsg1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	libopenshot16	0.2.2+dfsg1-1+b1	0.2.2+dfsg1-1+b1
<input checked="" type="checkbox"/>	openshot	2.4.3+dfsg1-1	2.4.3+dfsg1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	openshot-doc	2.4.3+dfsg1-1	2.4.3+dfsg1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	openshot-qt	2.4.3+dfsg1-1	2.4.3+dfsg1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	openshot-qt-doc	2.4.3+dfsg1-1	2.4.3+dfsg1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	python3-openshot	0.2.2+dfsg1-1+b1	0.2.2+dfsg1-1+b1

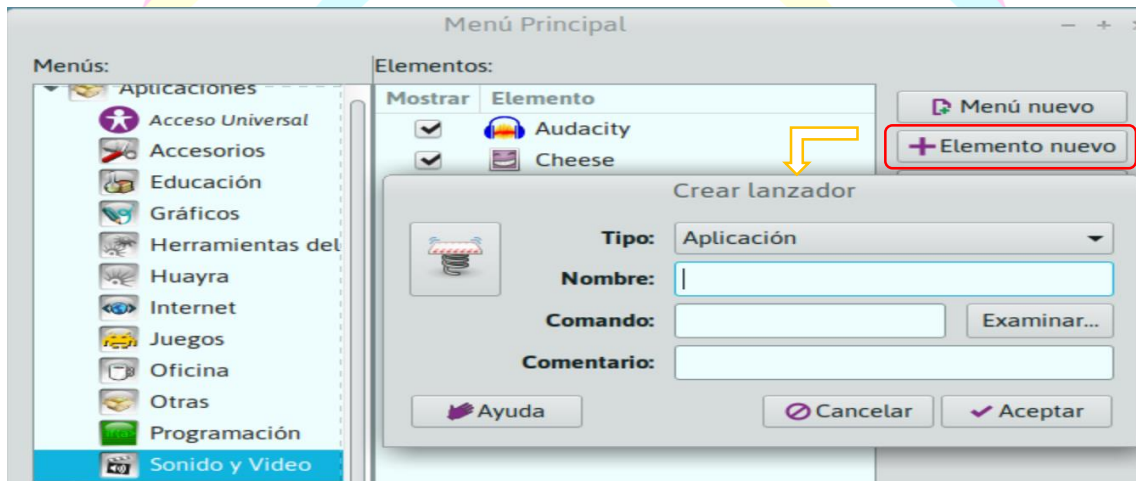
Para agregar a nuestro menú de aplicaciones necesitamos crear el acceso directo del programa. Por ello vamos a elegir del menú **“Sistema”** la opción **“Preferencias”**. Luego



seleccionamos “**Visualización y comportamiento**”, por último en el submenú que se despliega “**Menú Principal**”.



En la lista “**Aplicaciones**” seleccionamos la carpeta de “**Sonido y Video**”. Presionamos el botón “**Elemento nuevo**”.

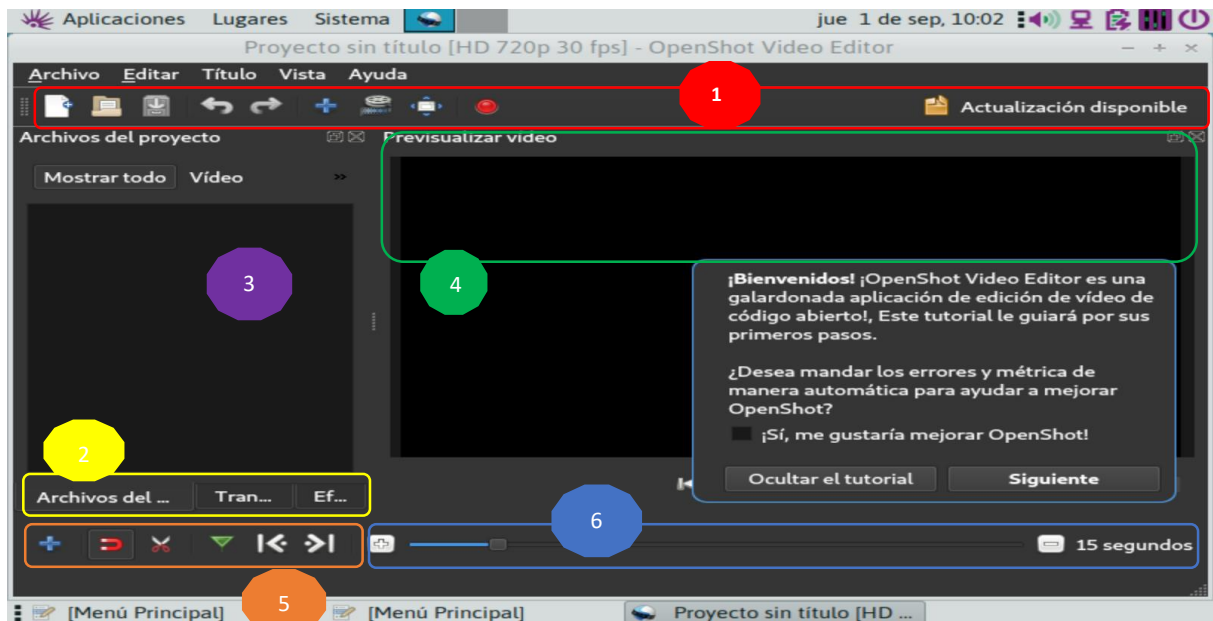


Creamos el lanzador de la aplicación, escribiendo **openshot** en los cuadros Nombre y Comando ->openshot-qt %F. Para finalizar presionamos el botón “**Aceptar**”.

La interfaz del programa OpenShot

A continuación veremos la pantalla principal con los distintos elementos y herramientas que nos permitirá realizar actividades de edición de video para nuestras propuestas pedagógicas de aula y trabajar de forma colaborativa con nuestros alumnos.





- 1 Barra de herramientas principal: Contiene los botones para abrir, guardar y exportar los proyectos de vídeo.
- 2 Pestañas de funciones: Alterna entre Archivos del Proyecto, transiciones y efectos.
- 3 Archivos del Proyecto.
- 4 Ventana de pre-visualización del video.
- 5 Barra de herramientas de edición, donde la función de los botones son las siguientes:
 - Añade archivos a nuestro proyecto.
 - ajuste activado para el elemento.
 - navaja, nos permite cortar pistas de audio y video
 - añadir marcadores en nuestra edición.
 - permite ir de atrás o delante sobre los marcadores.
- 6 Deslizador de ampliación.

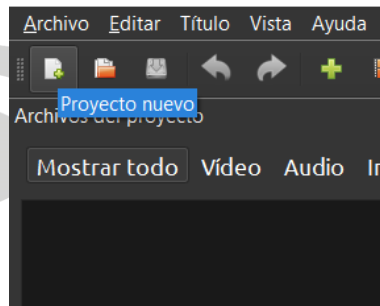
Manos a la obra, editemos un video

En esta sección vamos a realizar ediciones básicas sobre un archivo de video, para ello vamos a:

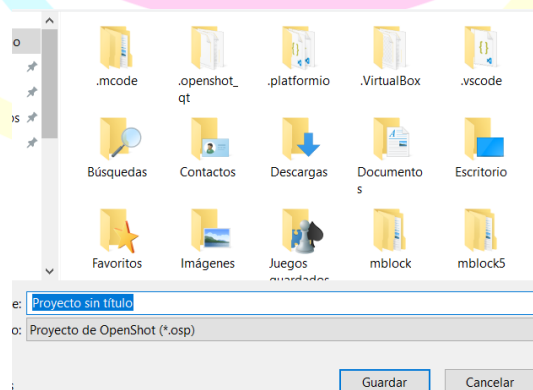
- Crear un proyecto
- Importar archivos
- Cortar pista audio
- Agregar transiciones
- Agregar título

Creando nuestro proyecto

Para crear un proyecto elegir la opción **Nuevo proyecto...** del menú **Archivo** o de haciendo un clic sobre la **hoja en blanco con el signo más**.



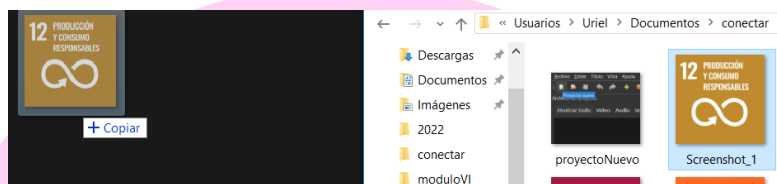
Luego debemos guardar este documento para que este proyecto, este en nuestros archivos con el formato que define la herramienta (.osp).



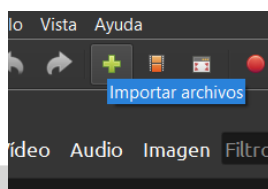
Importar archivos para edición

Se pueden importar archivos aplicando dos métodos:

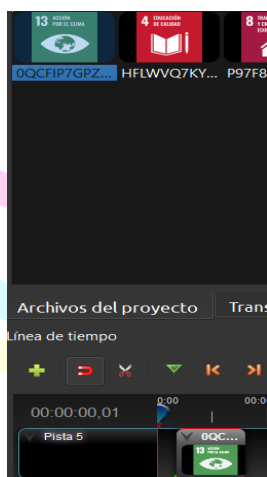
1. Abrir la ventana donde se encuentran los archivos y arrastarlos directamente al proyecto. Es posible arrastrar solo un archivo o una carpeta completa.



2. Utilizar el botón Importar archivos... de la barra de herramientas.

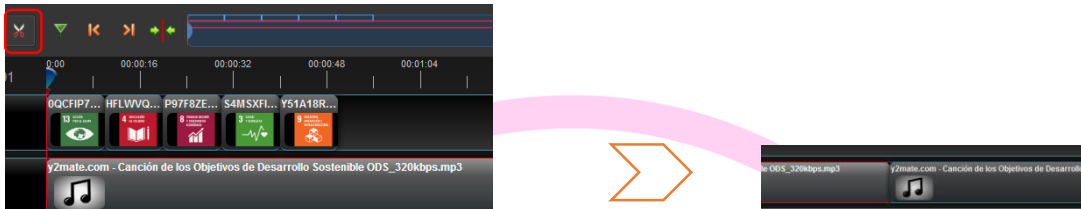


Una vez que se importó la secuencia de imágenes es posible arrastrar y soltar esta secuencia en la línea de pista. Se presentará como cualquier otro clip de vídeo.



Cortar pista de audio

Seleccionar el botón Navaja que tiene el icono de una tijera.



Pulsar sobre el archivo en el punto que se desea cortar. De esta forma es posible eliminar o mover una parte del clip sobre la misma pista o arrastrar y pegar en otra pista.

Generando transiciones

Para crear transiciones en nuestro proyecto podemos simplemente arrastrar sobre la misma pista una imagen y solapar con la primera, con ello aparecerá entre ambos archivos una pequeña separación color azul que indica la transición.

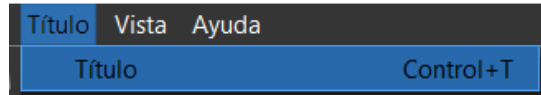


Si queremos previsualizar como vamos avanzando con nuestra edición usamos la ventana de la izquierda de nuestra pantalla.

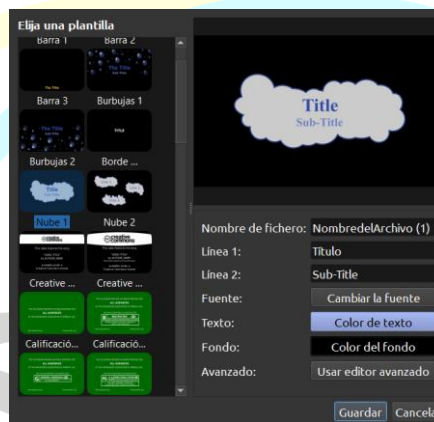


Agregando títulos a nuestro proyecto

Se pueden agregar textos o títulos como clip del video. Elegir del menú Título la opción Nuevo título.



Se abrirá la ventana Editor de Título donde seleccionar el formato del título.



1. Pre visualización del título: en esta ventana se podrán ir observando las modificaciones a medida que se van realizando.
2. Elegir plantilla: seleccionar una plantilla de archivo SVG para utilizarla como título.
3. Crear título nuevo: crea un título utilizando la plantilla SVG seleccionada. Se abrirá el cuadro Introducir nombre donde indicar el nombre del título que será ubicado en la solapa Archivos del proyecto. A continuación se deberá ingresar el título (Title) y/o subtítulo (Sub-Title) del texto.
4. Editar texto: si es necesario modificar el contenido del texto, utilizar este botón que abrirá el cuadro de edición de texto.
5. Propiedades de tipografía: cambiar el tamaño y tipo de fuente.
6. Color de la tipografía: cambia el color de la fuente y el nivel alfa (transparencia).
7. Color del fondo: cambia el color del fondo y el nivel alfa (transparencia).

Una vez que se modificaron todos los parámetros, debemos arrastrar a una pista que esté libre, y no solape el contenido con otra.

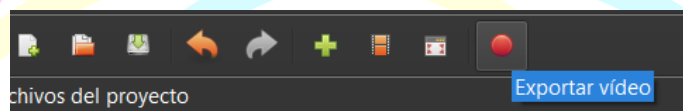




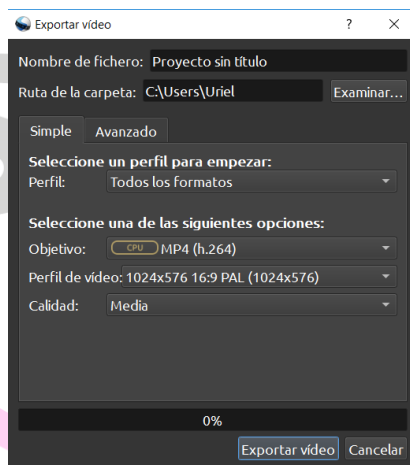
Terminando con nuestro proyecto

Una vez finalizado el proyecto para ver el desarrollo del trabajo o transferirlo a otro equipo se deberá exportar el video.

OpenShot tiene muchos formatos predefinidos para simplificar el proceso. Elegir del menú Archivo la opción Exportar video...



Se abrirá el siguiente cuadro de diálogo donde debemos seleccionar los siguientes campos:



- El nombre del proyecto
- La ruta de la carpeta donde vamos a guardar
- El perfil, es decir, sobre qué medio vamos a publicar; web, dvd, dispositivo.
- Objetivo, corresponde al formato de video en el que vamos establecer.
- Perfil del video, debemos establecer la calidad del video.
- Calidad, que medida de la misma queremos definir.

Con ello realizamos los primeros pasos en la edición de video para producir nuestros propios recursos didácticos, y que los estudiantes también puedan generar material multimedia para sus presentaciones u otras aplicaciones. (Aires, 2022)

Referencias

Aires, M. d. (22 de 08 de 2022). *Biblioteca Escolar Digital*. Obtenido de <https://biblioteca-digital.bue.edu.ar/.../dc9c44-tutorial-openshot.pdf>



SEDII

